

Reglamento actividad Call of Duty: Black Ops III

Versión del juego:

- Call of Duty: Black Ops III en PlayStation 4.

Campeonato y emparejamiento

La actividad tendrá dos fases. La primera en línea en donde los equipos se enfrentarán en llaves de eliminación sencilla por uno de los 18 cupos que los llevarán a las finales, las cuales se celebrarán en SOFA 2018. La segunda fase del torneo será presencial y se llevará a cabo entre el 11 al 15 de octubre en SOFA 2018*.

*Los días y horarios se conocerán una semana antes del evento.

Toda la actividad enfrentará a equipos en llaves de eliminación sencilla y el ganador será el primero que gane dos de tres partidas. La gran final será la única en ser jugada al primero que gane tres de cinco encuentros.

Los equipos que participen en la etapa en línea deberán ingresar a este canal de Discord (<https://discord.gg/dH9qD4j>). En este canal se encontrarán con sus rivales podrán hacer preguntas a los jueces y reportar sus partidas, las les podrán ver en la plataforma Challonge. En cuanto estén habilitadas la tribu les informará a los participantes desde el canal de Discord o con un artículo en www.tribugamer.com

En caso de existir una cantidad de inscritos inferiores a los cupos de cuadros perfectos se adaptarán las llaves y el emparejamiento de acuerdo a la cantidad de inscritos.

El día 28 de septiembre se compartirán los grupos y desde el fin de semana estarán los jueces en Discord esperando a los jugadores para que reporten sus partidas.

Condiciones generales

La edad mínima para participar en el torneo es 16 años.

El equipo que se haya inscrito a la competencia y no responda a los llamados o correos de la organización será desplazado en el listado de inscritos y corre el riesgo de quedar fuera de la actividad.

En el caso de la parte presencial si el equipo no atiende en un plazo máximo de cinco minutos al llamado del juez este tendrá la facultad de descalificarlo de la competencia.

Condiciones de partida:

Equipos de 4 Vs 4

Modos de juego:

- Search and Destroy
- Hardpoint
- Uplink

Mapas permitidos:

Search and Destroy

- Breach.
- Fringe.
- Hunted.
- Infection.
- Redwood.
- Strongold.

Hardpoint

- Breach.
- Evac.
- Fringe.
- Stronghold.

Uplink

- Breach.
- Evac.
- Fringe.
- Infection.

Se deberá usar una partida personalizada o privada, y seleccionar las reglas de la Liga Mundial de COD (LMC) Con modo Esports activado.

Reglas de juego:

- Los mapas serán elegidos de manera aleatoria
- El equipo que no este de anfitrión en la partida elegirá bando y creará el mapa.
- No está permitido el acceso a espectadores en la partida, el único elemento ajeno a los jugadores será el juez.

- La fase de exclusión de accesorios, especialistas y demás siempre estará activada.
- Si un jugador se desconecta durante el lanzamiento del mapa, se reiniciará la partida. Se entiende como lanzamiento los primeros 30 segundos de la partida o antes de la primera sangre.
- En Hardpoint, si un jugador se desconecta, la partida no se detendrá. El jugador deberá ser invitado de nuevo a la sala de partida.
- Para Uplink, si un jugador se desconecta en la primera mitad de la partida, deberá esperar hasta el intermedio para reconectarse. En la segunda mitad de la partida, si ocurre una desconexión, la partida no se detendrá. El jugador deberá ser invitado de nuevo a la sala de partida.
- En Search & Destroy, si un jugador se desconecta en una ronda, deberá esperar para reconectarse en la siguiente ronda. La partida no será detenida.
- Si el anfitrión se desconecta en los primeros 30 segundos de la partida, esta será reiniciada. Si el anfitrión se desconecta luego de 30 segundos o después de la primera sangre, el equipo deberá conceder la victoria de esa partida al oponente.
- No se permitirá comportamiento ofensivo en la fase presencial. La reincidencia en esta actitud dará por terminada la participación de todo el equipo.
- Está permitido el uso de joystick personales, siempre y cuando estos sean desconectados y desvinculados de la consola una vez terminado cada encuentro.

Para tener en cuenta

- Comportarse de manera respetuosa con los representantes del torneo, los demás jugadores y los espectadores y no incurrir en conductas poco deportivas.
- Los jugadores se comprometen a llegar a tiempo tanto al comienzo del torneo, con la presentación a los jugadores de los responsables de organización como a cada una de las partidas que juegue.
- Los jugadores se comprometen a poner en conocimiento de un juez o del organizador del torneo cualquier infracción que detecten.
- Los jugadores se comprometen a poner inmediatamente en conocimiento de un árbitro o del organizador del torneo cualquier irregularidad relacionada con el registro de los resultados.
- Para aquella persona que se le descubra que enciende el control de manera intencional para perjudicar a las personas que están jugando en alguno de los módulos, se aplicará alguna sanción que puede ir desde un llamado de atención a la persona, hasta la descalificación del torneo. Este tipo de sanción también aplicará a cualquier jugador que realice algún tipo de acción que se considere.
- Ante cualquier desperfecto técnico o similar el partido se debe retomar con las mismas condiciones a la hora en que se cortó el partido.

Cláusulas:

- La organización no se hace responsable de pérdidas de objetos
- La organización no se hace responsable del joystick personal de cada
- Se recomienda no participar a aquellas personas que sufran de epilepsia o problemas