



Reglamento actividad Fútbol Virtual 19

Versión del juego:

- Juego de F.I.F.A versión 19 en PlayStation 4.

Campeonato y emparejamiento

La actividad tendrá dos fases. La primera en línea en donde los participantes se enfrentarán en llaves de eliminación sencilla por uno de los 48 cupos que los llevarán a las finales, las cuales se celebrarán en SOFA 2018. La segunda fase del torneo será presencial y se llevará a cabo entre el 11 al 15 de octubre en SOFA 2018*.

*Los días y horarios se conocerán una semana antes del evento.

Toda la actividad enfrentará a jugadores en llaves de eliminación sencilla y el ganador será el primero que gane dos de tres partidos. La gran final será la única en ser jugada al primero que gane tres de cinco encuentros.

Los jugadores que participen en la etapa en línea deberán ingresar a este canal de Discord (<https://discord.gg/dH9qD4j>). En este canal se encontrarán con sus rivales podrán hacer preguntas a los jueces y reportar sus partidas, las les podrán ver en la plataforma Challonge. En cuanto estén habilitadas la tribu les informará a los participantes desde el canal de Discord o con un artículo en www.tribugamer.com

En caso de existir una cantidad de inscritos inferior a los cupos de cuadros perfectos se adaptarán las llaves y el emparejamiento de acuerdo a la cantidad de inscritos.

El día 28 de septiembre se compartirán los grupos y desde el fin de semana estarán los jueces en Discord esperando a los jugadores para que reporten sus partidas.

Condiciones generales

La edad mínima para participar en el torneo es 16 años.

Aquél jugador que se haya inscrito a la competencia y no responda a los llamados o correos de la organización será desplazado en el listado de inscritos y corre el riesgo de quedar fuera de la actividad.

En el caso de la parte presencial si el jugador no atiende en un plazo máximo de cinco minutos al llamado del juez éste tendrá la facultad de descalificarlo de la competencia.

Condiciones del partido:



- Equipos libres Modalidad 85
- Estrellas cualquiera
- Modo Patada inicial
- Duración de cada tiempo 6 minutos
- Nivel: Clase Mundial
- Velocidad del juego: Normal
- Cámara: Predeterminada por el juego
- Radar: 2D
- Lesiones: No
- Offside: Si
- Clima: Despejado
- Controles: Clásico, Alternativo o Personalizado (se permite la configuración individual de botones)
- Defensa: Táctica no se permite defensa legendaria

Reglas Partido

- Antes de iniciar cada encuentro, ambos jugadores tendrán 60 segundos para realizar modificaciones en su alineación. Una vez concluido este tiempo, deberán iniciar el partido inmediatamente.
- Cada jugador dispondrá de 3 pausas de no más de 30 segundos cada una siempre y cuando esta sea utilizada con fines tácticos (cambio de formación y/o de jugadores).
- Se prohíbe pausar el juego por otras causas, esto es aplicable sólo en partidos presenciales.
- No está permitido pausar el juego mientras el balón se encuentre en movimiento dentro de la cancha y sin consentimiento de su rival. El jugador que incurra en esta práctica será sancionado con un gol en contra.
- Está estrictamente prohibido utilizar al arquero como jugador seleccionable. El jugador que incurra en esta práctica será sancionado.
- Está permitido el uso de joystick personales, siempre y cuando estos sean desconectados y desvinculados de la consola una vez terminado cada encuentro.
- El uso de formaciones personalizadas no está permitido, esto significa que solo se pueden utilizar formaciones que vienen por defecto en el juego. (Ejemplo: Puedo cambiar la formación del equipo por defecto a una 4-4-2 o 4-3-3)
- No se podrán conectar periféricos al control que pueden interferir en la salida de audio del juego. (Audífonos u otro accesorio).

De incumplirse alguna de las reglas antes mencionadas el rival podrá reclamar para que se jueguen con las reglas estipuladas durante los primeros 5 minutos del partido si es que no se ha convertido ningún gol en el partido o no hay una circunstancia clara de gol o que genere desventaja en el partido (expulsión de un jugador en el partido). De lo contrario no se tendrá lugar a reclamo.

A tener en cuenta:

- Los participantes pueden jugar con cualquier equipo o país que se encuentre dentro del juego.



- No es válida la elección de equipos o selecciones clásicas.
- El cambio de equipo o país durante el torneo sí está permitido.
- Las pausas del juego sólo están permitidas cuando sale la pelota del campo, en el entretiempo del partido, o cuando se debe cobrar alguna falta. No está permitido pausar el partido en pleno juego, bajo sanción de un llamado de atención en primera instancia y en segunda instancia se le descontará goles del partido a quien realice estas acciones con previa queja del oponente. Si la pausa se diera en una circunstancia clara de gol, la organización podrá tomar la decisión de sancionar al jugador correspondiente de acuerdo a las instancias que se describen a continuación.
- Primera instancia amonestación verbal.
- Segunda instancia gol en contra.
- Tercera instancia pérdida del partido por diferencia de tres.
- Para aquella persona que se le descubra que enciende el control de manera intencional para perjudicar a las personas que están jugando en alguno de los módulos, se aplicará alguna sanción que puede ir desde un llamado de atención a la persona, hasta la descalificación del torneo. Este tipo de sanción también aplicará a cualquier jugador que realice algún tipo de acción que se considere.
- Ante cualquier desperfecto técnico o similar el partido se debe retomar con las mismas condiciones a la hora en que se cortó el partido.

Cláusulas:

- La organización no se hace responsable de pérdidas de objetos
- La organización no se hace responsable del joystick personal de cada
- Se recomienda no participar a aquellas personas que sufran de epilepsia o problemas