



Reglamento actividad Overwatch

Versión del juego:

- Overwatch para PC por medio del cliente Battle.net

Campeonato y emparejamiento

La fase del torneo será presencial y se llevará a cabo entre el 11 al 15 de octubre en SOFA 2018*.

*Los días y horarios se conocerán una semana antes del evento.

Toda la actividad enfrentará a equipos en llaves de eliminación sencilla y el ganador será el primero que gane dos de tres partidas. La gran final será la única en ser jugada al primero que gane tres de cinco encuentros.

Los equipos que participen en la etapa en línea deberán ingresar a este canal de Discord (<https://discord.gg/dH9qD4j>). En este canal se encontrarán con sus rivales podrán hacer preguntas a los jueces y reportar sus partidas, las les podrán ver en la plataforma Challonge. En cuanto estén habilitadas la tribu les informará a los participantes desde el canal de Discord o con un artículo en www.tribugamer.com

*Si no se cumple el mínimo de equipos los inscritos quedaran con un pase directo al torneo de SOFA.

En caso de existir una cantidad de inscritos inferiores a los cupos de cuadros perfectos se adaptarán las llaves y el emparejamiento de acuerdo a la cantidad de inscritos.

El día 28 de septiembre se compartirán los grupos y desde el fin de semana estarán los jueces en Discord esperando a los jugadores para que reporten sus partidas.

Condiciones generales

La edad mínima para participar en el torneo es 16 años.

Todos los integrantes del equipo deberán contar un con una cuenta Battle.net y la propiedad de una licencia de juego en su perfil.

El equipo que se haya inscrito a la competencia y no responda a los llamados o correos de la organización será desplazado en el listado de inscritos y corre el riesgo de quedar fuera de la actividad.



En el caso de la parte presencial si el equipo no atiende en un plazo máximo de cinco minutos al llamado del juez este tendrá la facultad de descalificarlo de la competencia.

Condiciones de partida:

Equipos de 6 Vs 6

- Conjunto de reglas: Competitivo
- Ancho de banda: Activado
- Killcam desactivada: Si
- Rotación de mapa: Una sola partida
- Tipos de mapa: Híbrido, escolta, control, asalto
- Orden de mapa: Mapa único
- Volver a lobby: Después de una partida
- Mapas: Todos los mapas desactivados a excepción del que se va a jugar
- Límite de selección de héroes: 1 por equipo
- Todos los héroes están permitidos
- Límite de clases: Ninguno
- Permitir cambio de héroe: Si
- Héroe aleatorio al regresar a la partida: No
- Equilibrio de equipo: Apagado
- Se permite el uso de Sprays

Mapas de partida

Numbani, Punto de observación: Gibraltar, Dorado, Hanamura, Templo de Anubis, Volskaya, Nepal, Torre Lijiang, Oasis, Hollywood, Junkertown, Busan, Rialto, Ilios, Ruta 66 y Eichenwalde

Reglas de juego:

- Los mapas serán elegidos de manera aleatoria
- No se permitirá comportamiento ofensivo en la fase presencial. La reincidencia en esta actitud dará por terminada la participación de todo el equipo.
- Queda restringido el uso de chat general, solo será usado para reportar al juez fallas técnicas o emergencias. Saludar y felicitar al rival está permitido.
- Las desconexiones intencionales serán penalizadas con una primera advertencia verbal.
- En el caso de haber falla de servidor general, se reiniciará la partida.
- Está permitido el uso de periféricos, siempre y cuando estos sean desconectados y desvinculados del equipo una vez terminado cada encuentro.



Para tener en cuenta

- Comportarse de manera respetuosa con los representantes del torneo, los demás jugadores y los espectadores y no incurrir en conductas poco deportivas.
- Los jugadores se comprometen a llegar a tiempo tanto al comienzo del torneo, con la presentación a los jugadores de los responsables de organización como a cada una de las partidas que juegue.
- Los jugadores se comprometen a poner en conocimiento de un juez o del organizador del torneo cualquier infracción que detecten.
- Los jugadores se comprometen a poner inmediatamente en conocimiento de un árbitro o del organizador del torneo cualquier irregularidad relacionada con el registro de los resultados.
- No está permitido jugar con una cuenta de Battle.net ajena. Si los jueces lo solicitan, el jugador deberá mostrar la información de su cuenta para demostrar propiedad de la cuenta y el juego. De no ser el propietario de la cuenta, el jugador será inmediatamente descalificado. Si no hay un suplente, el equipo deberá terminar su participación en el torneo.

Cláusulas:

- La organización no se hace responsable de pérdidas de objetos
- La organización no se hace responsable de los periféricos personales de cada persona
- Se recomienda no participar a aquellas personas que sufran de epilepsia o problemas