

REGLAMENTO

- Eliminación directa. 2 de 3 partidas.
- Duración de partidas: Cada partida tendrá un tiempo máximo de 15 minutos.
- Configuración: Todas las partidas se jugarán en Xbox One.
- Modo de Juego: Escalada
- Mapas: Las partidas se jugarán en uno de los siguientes 7 Mapas: Forjar, Presa, Fundación, Puerto, Impacto, Ascensor, Reclamado. La organización se reserva el derecho de cambiar los mapas en cualquier momento.
- **Ajustes de juego**
- Opciones de escalada
- Partida con robots: NO
- Dificultad de robots: Casual
- Límite de puntuación de la ronda: 210
- Escalada de reaparición: Larga
- Tiempo HPNM: 15
- Fuego amigo: SI
- Reparaciones Arma: Luego de Recogida
- Modificación de las armas: Competitivo
- Sustitución de armas: Ninguna
- Arranque Loadout: Lancer, Gnasher, Pistola snub
- Personajes: Cada equipo solo podrá tener un personaje una sola vez, independiente de la piel del personaje. Por ejemplo "Kait" y "Kait clásico" serían considerados el mismo personaje. Solo serán permitidos dos personajes femeninos de COG por equipo.
- Cualquier tipo de trampa, truco, glitch, abuso de la mecánica del juego, comportamiento antideportivo o uso de ítems restringidos está prohibido. Los organizadores se reservan el derecho a eliminar y vetar a cualquier a cualquier equipo, o integrante del equipo, que incurra en prácticas desleales, antideportivas o fraudulentas.
- La selección de mapas deberá ser aleatoria

- El equipo con mayor seedeo hosteará el primer mapa. El de menor seedeo hosteará el segundo. En caso de empate, el equipo con mayor número de rondas ganadas hosteará el mapa.
- El equipo que no esté hosteando podrá elegir lados.
- Se sugiere que todos los usuarios se pongan en modo offline cuando estén jugando.