Reglamento actividad PlayerUnknown's Battlegrounds

<u>Versión del juego</u>:

- PlayerUnknown's Battlegrounds actualizado para PC

Condiciones generales

La edad mínima para participar en el torneo es 16 años.

El torneo será jugado por **grupos de a dos personas (dúos)**

Aquellos dúos que se hayan inscrito a la competencia y no respondan a los llamados o mensajes de la organización serán desplazados en el listado de inscritos y corren el riesgo de quedar fuera de la actividad.

En el momento de jugar, si el dúo no atiende en un plazo máximo de cinco minutos al llamado del juez, este tendrá la facultad de descalificarlo de la competencia.

Condiciones de los encuentros:

- Todos los dúos deberán identificarse con un nombre de grupo conformado por tres letras, las cuales deberán hacer parte del nickname de jugador. Ejemplo: [APA]_Jugador
- Eliminatoria a dos partidas
- Mapas: Erangel clásico, Sanhok
- Perspectiva: FPP
- Número de jugadores: 8
- Personas por grupo: 2
- Clima: Soleado
- Configuración para los mapas: PGI Esports

Las partidas serán definidas por medio de puntuación. Cada muerte le otorgará al duo un punto y se agregarán puntos adicionales dependiendo de la clasificación en la que haya quedado cada jugador de los dúos.

Lugar	Puntuación
1	10
2	6
3	5
4	4

5	3
6	2
8	1

Al terminar las dos partidas se hará la sumatoria total de los puntos de cada dúo para determinar el gran ganador de la ronda.

En caso de haber empate sumando la totalidad de los puntos, se jugará una ronda adicional en muerte súbita.

A tener en cuenta:

- Las pausas no estarán permitidas por ningún motivo, cualquier desconexión intencional se considerará descalificación.
- Los dúos podrán traer sus propios periféricos y se les otorgará un espacio de 5 minutos para configurarlos. Si un miembro de la pareja no puede configurar su periférico tendrá que usar los suministrados por la organización.
- No se permitirá ningún nickname ofensivo. El no acatar esta norma causará la descalificación de la dupla.
- Cualquier elemento que cause trampas o hackeos durante la partida está prohibido y su detección causará la descalificación inmediata de la dupla sin derecho a reclamos.
- Ante cualquier desperfecto técnico o similar el circuito se reiniciará con los puntos acumulados antes de la falla.
- Los jugadores no deberán tener penalizaciones o advertencias por trampas ni hackeos. Esto descalificará al jugador y comprometerá la participación del dúo en el torneo.
- Al registrarse, los jugadores que conforman el dúo aceptan todos los términos y condiciones dados para el torneo y dejan constancia que están usando su número de identidad para corroborar sus datos.

Cláusulas:

- La organización no se hace responsable de pérdidas de objetos personales.
- La organización no se hace responsable de los periféricos personales de cada persona.
- Se recomienda no participar a aquellas personas que sufran de epilepsia o problemas de fotosensibilidad.