



Reglamento actividad Super Smash Bros. Ultimate

Versión del juego:

- Super Smash Bros. Ultimate actualizado + DLC para Nintendo Switch.

Condiciones generales

La edad mínima para participar en el torneo es 16 años.

Aquél jugador que se haya inscrito a la competencia y no responda a los llamados o correos de la organización será desplazado en el listado de inscritos y corre el riesgo de quedar fuera de la actividad.

En el caso de la parte presencial si el jugador no atiende en un plazo máximo de cinco minutos al llamado del juez este tendrá la facultad de descalificarlo de la competencia.

Condiciones de los encuentros:

- Combate a 3 vidas
- Tiempo límite: 8 minutos
- Sin barra Final Smash
- Sin espíritus
- Sin objetos
- 1 Vs 1
- Se podrá intercambiar controles entre Joy-Con, control Pro de Switch o control clásico de Gamecube. De la misma manera, se sugiere traer periférico propio.
- Todos los personajes descargables y Mii Fighters están permitidos

Escenarios permitidos – preliminares

- Campo de batalla (incluyendo omega)
- Destino Final (incluyendo omega)
- Yoshi's Story
- Isla de Yoshi
- Sistema Lylat
- Estadio Pokémon 2
- Castillo Asediado
- Pueblo Smash
- Liga Pokémon de Unova
- Liga Pokémon de Kalos
- Sobrevolando el pueblo

Escenarios permitidos – finales

- Campo de batalla (incluyendo omega)
- Destino Final (incluyendo omega)
- Sistema Lylat
- Estadio Pokémon 2
- Pueblo Smash

A tener en cuenta:

- Las pausas no estarán permitidas por ningún motivo, cualquier desconexión intencional se considerará descalificación.
- Para aquella persona que se le descubra que enciende el control de manera intencional para perjudicar a las personas que están jugando en alguno de los módulos, se aplicará alguna sanción que puede ir desde un llamado de atención a la persona, hasta la descalificación del torneo. Este tipo de sanción también aplicará a cualquier jugador que realice algún tipo de acción que se considere.
- Ante cualquier desperfecto técnico o similar el circuito se reiniciará con los puntos acumulados antes de la falla.



Cláusulas:

- La organización no se hace responsable de pérdidas de objetos personales
- La organización no se hace responsable del joystick personal de cada persona
- Se recomienda no participar a aquellas personas que sufran de epilepsia o problemas de fotosensibilidad.

**SUPER
SMASH BROS.™**
ULTIMATE

